

Seminario Web ‘Accesibilidad digital’

Seminario organizado por la
Red Iberoamericana de empresas inclusivas **RIEI**



Fecha: Martes 26 de mayo 2020

Hora: 16:00 h. Madrid, España

Resumen

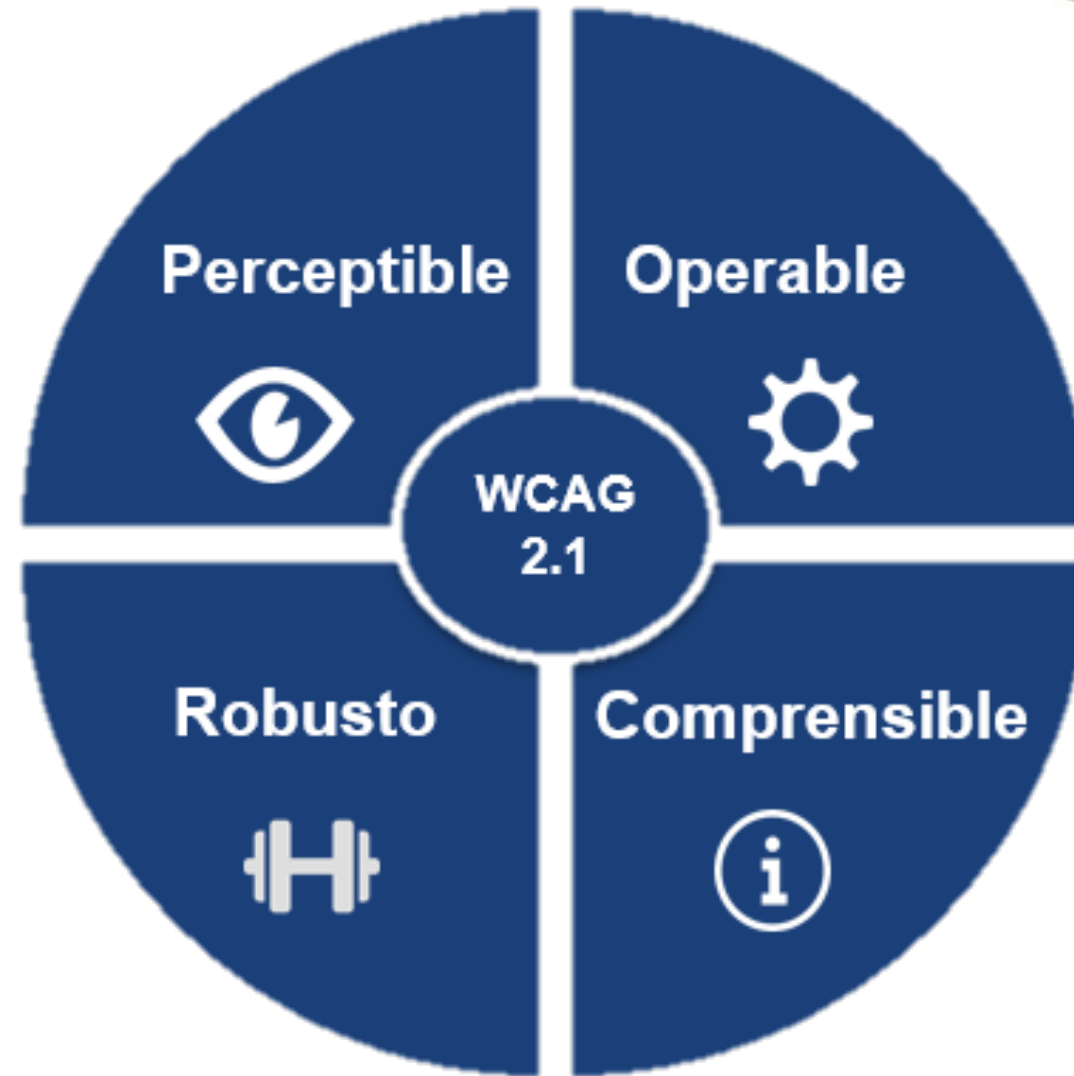


1. **Principios de accesibilidad web** que contiene la W3C, y sus funciones para el buen uso del internet.
2. **Avances en Latinoamérica** relacionados con los desarrollos de tecnologías y prácticas de los gobiernos, para incluir a las personas con discapacidad en la mano productiva laboral de los países.
3. **Recomendaciones o buenas prácticas** de la accesibilidad digital para las personas con discapacidad, lo cual les permitirá acceder en igualdad de condiciones al trabajo, a la información digital, a la recreación y el ocio.



Principios

1. Perceptible
2. Operable
3. Comprensible
4. Robustez

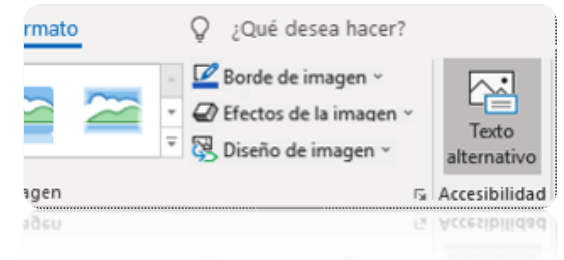


Principio 1: Perceptible

La información y los componentes de la interfaz de usuario deben ser mostrados a los usuarios en formas que ellos puedan entender.



- Texto alternativo: El contenido que no sea textual.
- Contenido multimedia dependiente del tiempo: Sincronizadas para contenidos multimedia.
- Adaptable: Representado de diferentes formas sin perder ni información ni estructura.
- Distinguible: Fácil ver y escuchar, incluyendo la distinción entre lo más y menos importante.



Principio 2: Operable

Los componentes de la interfaz de usuario y la navegación debe ser manejable.



- Teclado accesible: Todas las funciones desde el teclado.
- Tiempo suficiente: Tiempo suficiente a los usuarios para leer y utilizar el contenido.
- Ataques epilépticos: No contenido que cause ataques epilépticos.
- Navegación: Fácil navegación, búsqueda y ubicación de los contenidos en web.
- Modalidades de entrada: Facilitar a los usuarios operar la funcionalidad a través de varios métodos de entrada además del teclado.



Principio 3: Comprensible

La información y las operaciones de usuarios deben ser comprensibles.



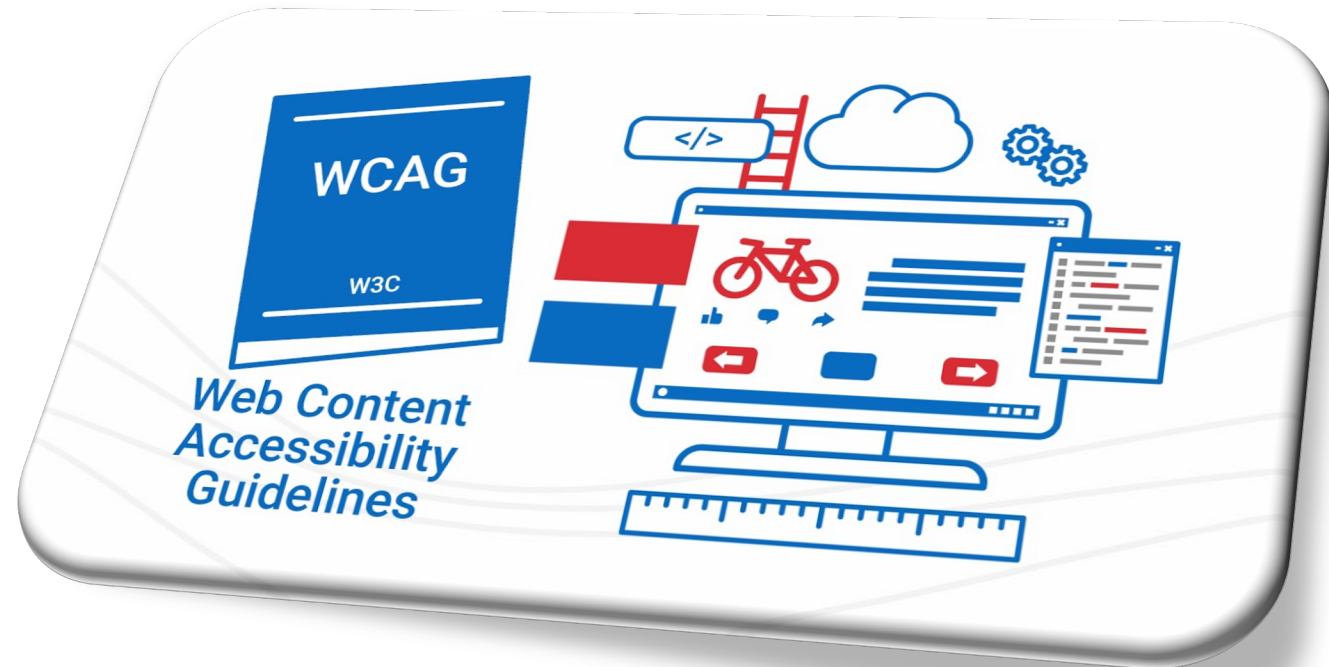
- Pauta 3.1: Legible. Hacer contenido de texto legible y comprensible.
- Pauta 3.2 Previsible: Hacer la apariencia y la forma de utilizar las páginas web previsibles.
- Pauta 3.3 Asistencia a la entrada de datos: los usuarios de ayuda evitarán y corregirán errores.



Principio 4: Robustez

El contenido deber ser suficientemente robusto para que pueda ser bien interpretado por una gran variedad de agentes de usuario, incluyendo tecnologías de asistencia.

- Compatible:
Maximiza la compatibilidad con los agentes de usuario actuales y futuros, incluyendo tecnologías de asistencia.



Avances en Latinoamérica



- 20 años, **buenas prácticas de inclusión digital** incluida la fuerza laboral; incluyendo software libre como una herramienta de inclusión digital.
- No se logra la inclusión requerida, ya que no solamente se requiere de software y hardware, si no también la **accesibilidad a las diferentes plataformas y páginas web**.
- Los avances: **lectores** de pantalla para las personas ciegas y de baja visión, plataformas de **interpretación en línea** para las personas sordas, algunos ajustes en **documentación** en formato Pdf.



Accesible

Recomendaciones



POLÍTICAS

W3C[®]



1. **Políticas públicas de inclusión laboral** asignadas por los países contemplen la accesibilidad desde un acceso digital, ya que la accesibilidad hoy en día no es solamente estructural si no también es digital.
2. Las diferentes normas y leyes, contemplen **incluir los estándares de accesibilidad digital** planteados por la W3C, para lograr un nivel de accesibilidad por lo menos doble A, en sus portales y páginas web que prestan algún tipo de servicio a la población en general.
3. Realizar los **ajustes razonables** en infraestructura **digital** para lograr una buena adecuación del puesto de trabajo de la persona con discapacidad, el cual puede laborar desde su casa u oficina, teniendo una conectividad eficiente.